

$$\vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k}$$

$$v = |\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt}, x = x(t)$$

$$v_y = \frac{dy}{dt}, y = y(t)$$

$$v_z = \frac{dz}{dt}, z = z(t)$$

zrychlenie bodu $\vec{a} [ms^{-2}]$

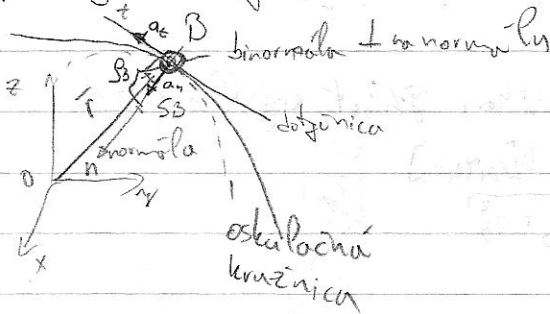
$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

- explicitne ^{deriv podľa t} tje dane $4\pi t$
- implicitne ak tje vyjadren pomocou nej

- vyjadruje zmenu vektora rychlosti v závislosti ^{skupiny} na case.

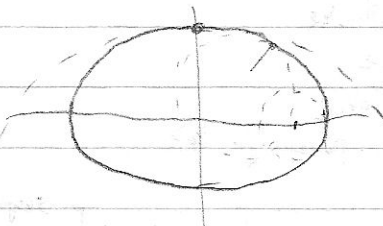
u_s je funkciou času $s(t)$

prirodeny súradnicový systém



s_p - središťa kružnice trajektórie Bodu

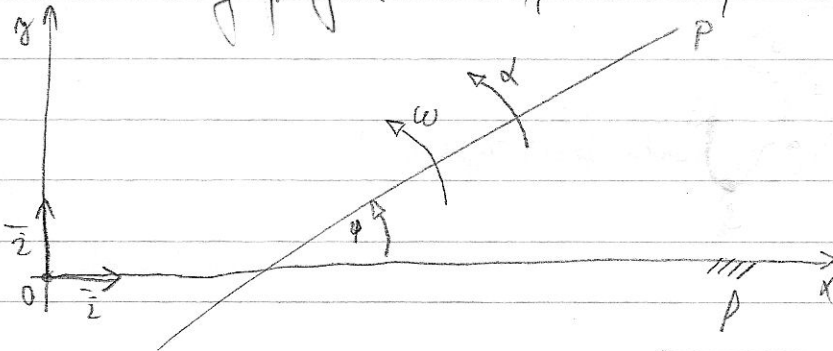
$$R \cdot \vec{n} = \vec{r}_B - \vec{r}_{s_p} \text{ - polomer krivosti}$$



- velipse stále má osk. kruž

Uhlový pohyb priamky v rovine

Uhlove velicity pohybu $\varphi = \varphi(t), \omega = \omega(t), \alpha = \alpha(t)$



l - pevná (nepohyblivá) priamka
 p - pohyblivá priamka
 uhlový pohyb priamky - popisany závislostou

$$\varphi = \varphi(t) \quad (1) \quad [rad]$$

uhlová poloha: $\varphi [rad]$

uhlova rychlost $\omega [rad \cdot s^{-1}]$

1) stredná uhlova rychlost:

$$\omega_s = \frac{\Delta \varphi}{\Delta t} \quad (2) \quad (2)$$

2) okamžitá uhlová rýchlosť: $\omega = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \omega_s = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \varphi}{\Delta t} = \frac{d\varphi}{dt} = \dot{\varphi}$ (3)

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt}$$

uhlove zrýchlenie α [rad s⁻²]

• stredné $\alpha_s = \frac{\Delta \omega}{\Delta t}$ (4)

• okamžité $\alpha = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \alpha_s = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \omega}{\Delta t} = \frac{d\omega}{dt} = \dot{\omega} = \ddot{\varphi}$

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} \quad \alpha = \alpha(t) \quad (5)$$

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt}$$

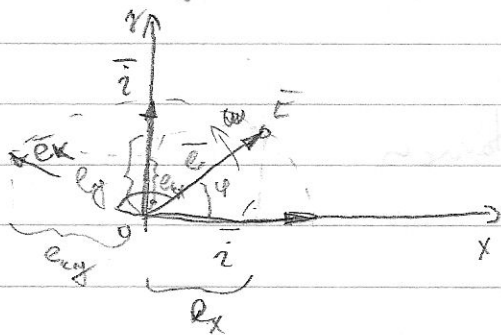
$\alpha = \alpha(\varphi)$... ? $\varphi = \varphi(t)$ nikolce vsklini; implic. explic

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d\omega}{d\varphi} \frac{d\varphi}{dt} = \frac{d\omega}{d\varphi} \omega = \omega \cdot \frac{d\omega}{d\varphi}$$

$$\alpha = \omega \frac{d\omega}{d\varphi}$$

$$\frac{d\omega}{dt} = \omega \frac{d\omega}{d\varphi}$$

Derivácia jednotkového vektora podľa času $\dot{\vec{e}} = ?$



$$\dot{\vec{e}} = \frac{d\vec{e}}{dt} = ?$$

$|\vec{e}| = 1, \vec{e} \neq \text{konst}, \vec{e} = \vec{e}(t)$

$$\begin{aligned} \vec{i} = \text{konst} & \left. \begin{array}{l} \dot{\vec{i}} = 0 \\ \dot{\vec{j}} = 0 \\ \dot{\vec{k}} = 0 \end{array} \right\} \end{aligned}$$

$\vec{e}_x \perp \vec{e}$

$$\vec{e} = e_x \vec{i} + e_y \vec{j}$$

$$e_x = \vec{e} \cdot \vec{i} = \cos \varphi$$

$$e_y = \vec{e} \cdot \vec{j} = \sin \varphi$$

$$\vec{e} = (\cos \varphi \cdot \vec{i} + \sin \varphi \cdot \vec{j}) \quad (2)$$

$$\dot{\vec{e}} = [-\sin \varphi \cdot \vec{i} + (\cos \varphi) \cdot \vec{j}] \cdot \dot{\varphi} \quad (3)$$

$$\bar{e}_k = e_{kx} \bar{i} + e_{ky} \bar{j}$$

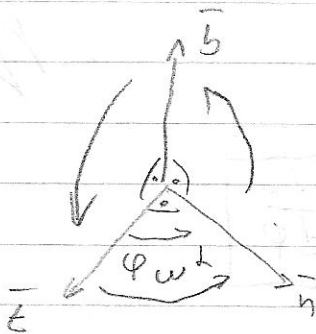
$$e_{kx} = \bar{e}_k \cdot \bar{i} = -\sin \varphi$$

$$e_{ky} = \bar{e}_k \cdot \bar{j} = \cos \varphi$$

$$\bar{e}_k = (-\sin \varphi) \bar{i} + (\cos \varphi) \bar{j}$$

$$\dot{\bar{e}}_k = \underbrace{(-\cos \varphi) \bar{i} + (\sin \varphi) \bar{j}}_{\bar{e}}$$

$$\dot{\bar{e}} = -\bar{e} \dot{\varphi} \Rightarrow \boxed{\dot{\bar{e}} = \bar{e}_k \cdot \dot{\varphi}}$$



$$\begin{aligned} \bar{e} &= \bar{e}(t) & |\bar{e}| &= 1 & \bar{n} &\perp \bar{e} \\ \bar{h} &= \bar{h}(t) & |\bar{h}| &= 1 & \bar{b} &\perp \bar{e} \\ \bar{b} &= \bar{b}(t) & |\bar{b}| &= 1 & & \end{aligned}$$

$n = n \hat{e} h$

$$\begin{aligned} \bar{e} \times \bar{h} &= \bar{b} \\ \bar{h} \times \bar{b} &= \bar{e} \\ \bar{b} \times \bar{e} &= \bar{h} \end{aligned}$$

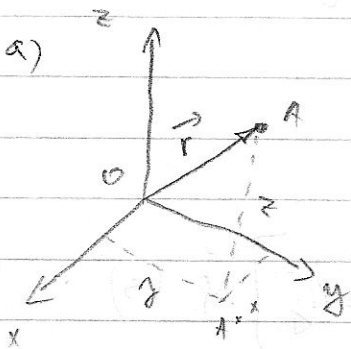
$$\dot{\bar{e}} = \bar{h} \dot{\varphi}; \dot{\varphi} = \omega$$

② kinematika bodu

2.1 Pohyb bodu v různých souřadnicových systémech

a) KARTÉZIÁNSKÁ SS. $O, x, y, z, \bar{i}, \bar{j}, \bar{k}$

b) PŘIRODZENÁ SS. $A, t, m, b, \bar{e}, \bar{h}, \bar{b}$



POLOHA BODU

$$\vec{r} = \overrightarrow{OA}; \vec{r} = x\bar{i} + y\bar{j} + z\bar{k} [m]$$

POHYB BODU

$$\vec{r} = \vec{r}(t) [m]$$

$$x = x(t)$$

$$y = y(t)$$

$$z = z(t)$$

param. rovn. trajektorie bodu

RÝCHLOSŤ

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} \quad [ms^{-1}]$$

$$\vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad ; \quad v_y = \frac{dy}{dt} \quad ; \quad v_z = \frac{dz}{dt} \quad ; \quad v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

nositeľom vektora rýchlosti bodu je vždy jeho **TRAJEKTÓRIA**

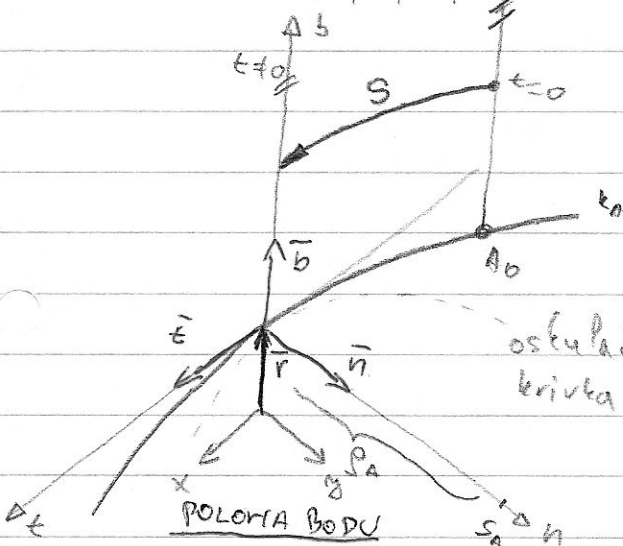
ZRÝCHLENIE

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} \quad [ms^{-2}]$$

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} \quad a_x = \frac{dv_x}{dt} = \dot{v}_x = \ddot{x} \quad ; \quad a_y = \frac{dv_y}{dt} = \dot{v}_y = \ddot{y} \quad ; \quad a_z = \frac{dv_z}{dt} = \dot{v}_z = \ddot{z}$$

$$a = |\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

b) $A, t, m, s, \vec{e}, \vec{n}, \vec{b}$



t - dĺžka
 n - hlavná normála
 b - binormála
TRAJEKTÓRIA BODU

$\vec{e} \neq \text{konštant}$
 $\vec{n} \neq \text{konštant}$
 $\vec{b} \neq \text{konštant}$
 $|\vec{e}| = |\vec{n}| = |\vec{b}| = 1$

$$\vec{r} = \vec{OA}$$

$$\vec{r} = \vec{r}[s(t)]$$

$$\vec{r} = \vec{r}(t)$$

$$\vec{r} = \vec{r}(s)$$

$$s = s(t)$$

s - oblúčková súradnica
 - dĺžka oblúka krivky

RÝCHLOSŤ

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

3. KINEMATIKA TEĽESA

- 3.1 Úvod
 - 3.2 Posuvný pohyb telesa
 - 3.3 Rotáciý - " -
 - 3.4 Všeobecný rovinný - " -
 - 3.6 Sférický pohyb telesa
 - 3.7 Skrutkový - " -
 - 3.8 Všeobecný priestorový - " -
- } Rovinné pohyby telesa
- } Priestorové pohyby telesa

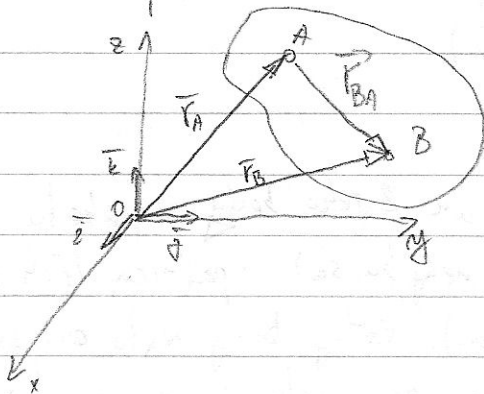
sférický - jeden bod je pevný a všetko ostatné koná pohyb v priestore
sféra - guľová plocha

skrutkový - teleso sa otáča a napreduje

všeob. p. - ak sa teleso premiestňuje voľne v priestore $\alpha = 6^\circ$ - stvolnosť

3.1. Úvod

Tuhé telesa podm. tuhosti telesa



$$\begin{aligned} \vec{r}_A &= \vec{OA} \\ \vec{r}_B &= \vec{OB} \\ \vec{r}_{AB} &= \vec{AB} \\ \vec{r}_{BA} &= \vec{BA} \end{aligned}$$

podm. tuhosti telesa

$$\left[\begin{aligned} r_{AB}^2 &= \text{konst.} \\ r_{BA} &\neq \text{konst.} \\ r_{BA} &= \text{konst.} \end{aligned} \right]$$

vzájomná poloha 2 bodov sa nemenia je konst

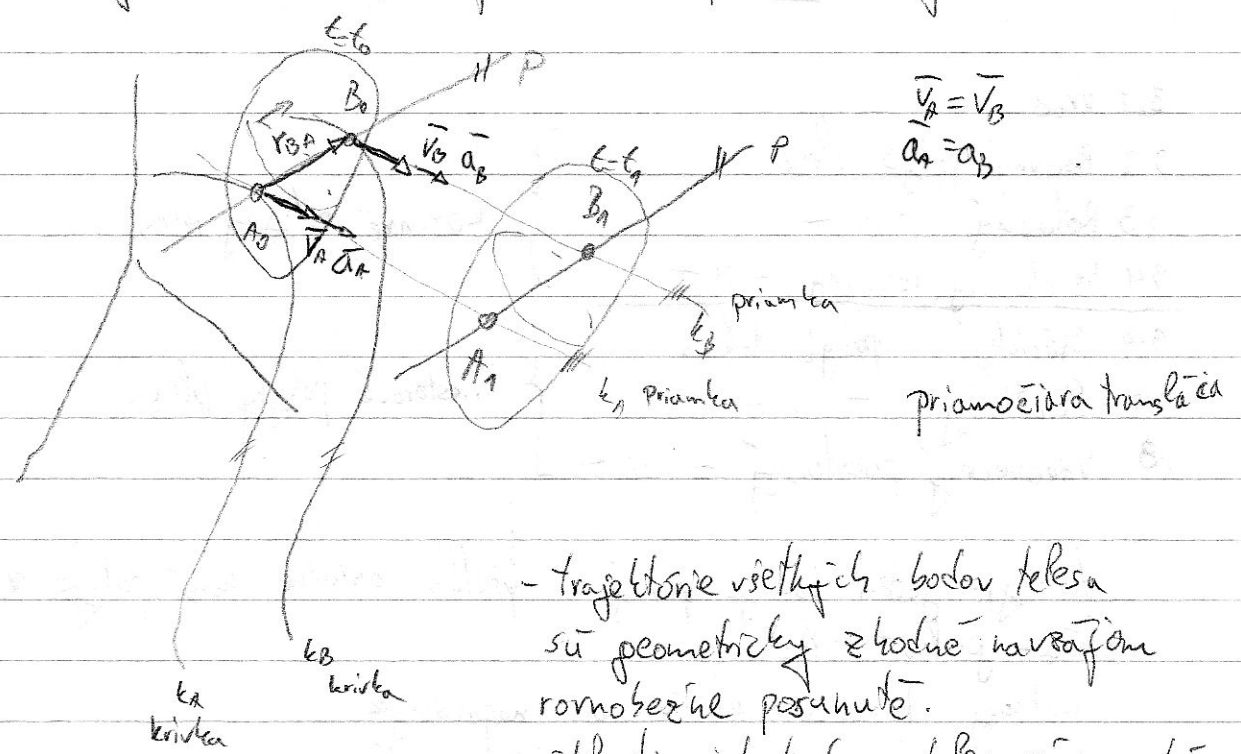
3.2 Posuvný pohyb tel

Def. Tel. koná posuvný pohyb vtedy ak len vtedy ak ľub. priamka telesa (spojnica ľub. dvoch bodov telesa) nemení svoj smer. Potom trajektórie všetkých bodov telesa sú geometricky zhodné

posuv = translácia

59

navzájom rovnobežne posunuté priamky (pri priamociarej translácii) alebo krivky - rovinné alebo priestorové (pri krivociarej translácii)

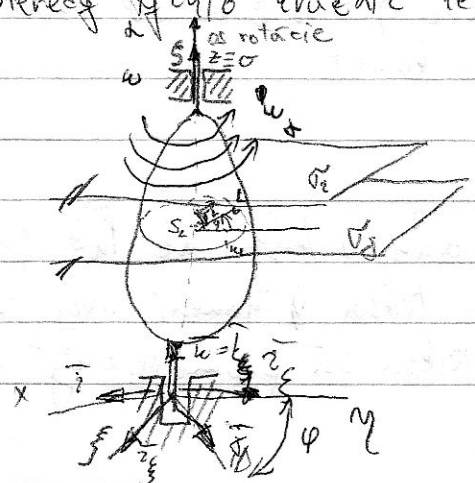


- trajektórie všetkých bodov telesa sú geometricky zhodné navzájom rovnobežne posunuté.
 - rýchlosti všet. bodov telesa sú rovnaké:
 $\vec{v}_B = \vec{v}_A, \vec{v}_C = \vec{v}_D = \vec{v}_T = \dots = \vec{v}_A$ a veľkosť $|\vec{v}_B| = |\vec{v}_A|$

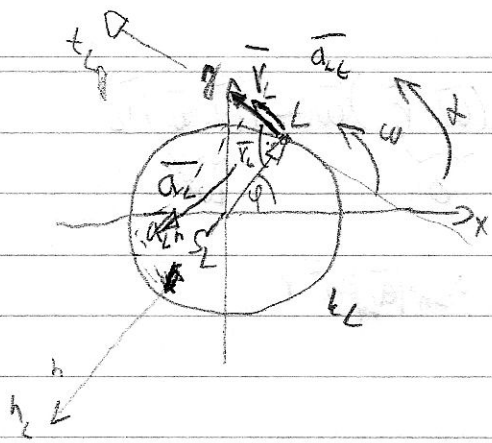
- zrychl. všet. b. t. sú rovnaké $\vec{a}_B = \vec{a}_A, \vec{a}_C = \vec{a}_D = \vec{a}_T = \dots = \vec{a}_A$ a veľkosť $|\vec{a}_B| = |\vec{a}_A|$

3.3 Rotčný pohyb telesa

Def. Tel. koná rot. pohyb vtedy a len vtedy ak 2 jeho body v priebehu pohybu telesa ostávajú trvalo v pokoji (t.j. nehybné sa) spojnicou tých 2 bodov sa naz. stála os rotácie (otáčania). Všetky body tejto osi sú trvale v pokoji. Body telesa ležiace mimo osi rotácie sa pohybujú po kružniciach navzájom rovnobežných rovinách kolmých na os rotácie. Stredy týchto kružníc ležia na osi rotácie.



$\vec{r}_1 \parallel \vec{r}_2$
 $\vec{r}_1 = 0, x_1, y_1, z_1, \vec{i}_1, \vec{j}_1, \vec{k}_1$ - pevný (nepohybujúci) súradný systém
 $\vec{r}_2 = 0, x_2, y_2, z_2, \vec{i}_2, \vec{j}_2, \vec{k}_2$ - pohybujúci súradný systém
 pevné spojiny = pohybujúce sa telesá
 (2)



-60-

UHLOVÉ VELICINY TELESA :

uhlová dráha : $\varphi = \varphi(t)$ [rad] (1)

uhlová rychlost : $\omega = \frac{d\varphi}{dt}$ [rad s⁻¹] (2)

uhlove zrychlenie : $\alpha = \frac{d\omega}{dt}$ [rad s⁻²] (3)

$\alpha = \alpha(t)$ $\vec{\omega} = \omega \cdot \vec{k}$

$\vec{\alpha} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} = \omega \cdot \frac{d\omega}{d\varphi}$; $\alpha = \omega \frac{d\omega}{d\varphi}$ (4)

$\vec{\alpha} = \alpha \cdot \vec{k}$

KINEMATICKÉ VELICINY POHYBU BODU TELESA :

rychlost : $\vec{v}_L = \vec{\omega} \times \vec{r}_L$ (5) Eulerov vzťah súvis medzi obvodovou a uhlovou rýchlosťou

$v_L = |\vec{\omega}| |\vec{r}_L| \sin(\vec{\omega}, \vec{r}_L) \cdot \vec{e} = \omega r_L \sin \frac{\pi}{2} \cdot \vec{e} = \omega r_L \vec{e} = \omega r_L \vec{e}$

$\vec{r}_L \perp \vec{\omega} \Rightarrow 90^\circ$ \vec{e} - jednotkový vektor

$v_L \cdot |\vec{v}_L| = \omega r_L$

zrychlenie : $\vec{a}_L = \dot{\vec{v}}_L = \frac{d\vec{v}_L}{dt} = (\vec{\omega} \times \vec{r}_L)^\circ = \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}_L + \vec{\omega} \times \dot{\vec{r}}_L = \vec{\alpha} \times \vec{r}_L + \vec{\omega} \times \vec{v}_L$

$\vec{a}_L = \underbrace{\vec{\alpha} \times \vec{r}_L}_{\vec{a}_{L,t}} + \underbrace{\vec{\omega} \times \vec{v}_L}_{\vec{a}_{L,n}}$ (6)

$\vec{a}_{L,t} = \vec{\alpha} \times \vec{r}_L$ (7) $a_{L,t} = |\vec{a}_{L,t}| = \alpha r_L$

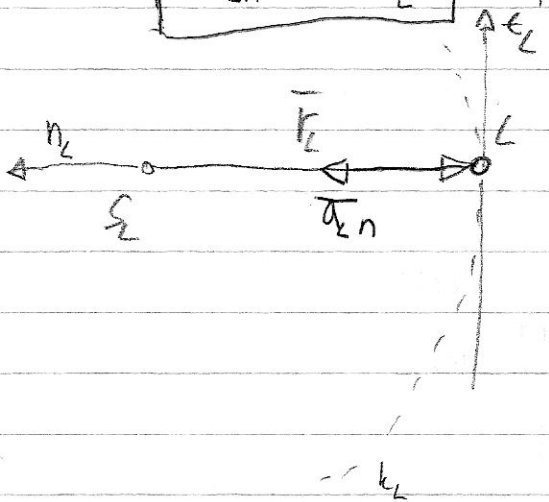
$\vec{a}_{L,n} = \vec{\omega} \times \vec{v}_L$ (8) $a_{L,n} = |\vec{a}_{L,n}| = \omega v_L$

(3)

$$z (7), (8) \Rightarrow \vec{a}_{Ln} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_L) = \underbrace{(\vec{\omega} \cdot \vec{r}_L)}_0 \vec{\omega} - \underbrace{(\vec{\omega} \cdot \vec{\omega})}_{\omega^2} \vec{r}_L$$

$$\vec{a}_{Ln} = -\omega^2 \vec{r}_L$$

$$a_{Ln} = |\vec{a}_{Ln}| = \omega^2 \cdot r$$



$$v_L = \omega r_L \Rightarrow \omega = \frac{v_L}{r_L}$$

$$a_{Ln} = \omega^2 r_L = \left(\frac{v_L}{r_L}\right)^2 r_L = \frac{v_L^2}{r_L}$$

$$a_{Ln} = \frac{v_L^2}{r_L} \quad (10)$$

$$a_{Ln} = \omega v_L$$

$$a_{Ln} = \omega^2 r_L$$

$$a_{Ln} = \frac{v_L^2}{r_L}$$

$$\vec{a}_L = a_{Lt} \vec{t} + a_{Ln} \vec{n}$$

$$a_L = |\vec{a}_L| = \sqrt{a_{Lt}^2 + a_{Ln}^2}$$

Kinematika geometria rotacného pohybu telesosa

Grafické zobrazovanie vektorov rýchlosti a zrychlení bodov telesosa.

- mierky:

mierka rýchlosti: $\frac{m \cdot s}{s} = \frac{v_f}{v_s}$, $\left[\frac{v_f}{v_s}\right] \sim mm$ rýchlosť prof. štúdia
 $\left[v_s\right] \sim m \cdot s^{-1}$ - skutočná

mierka zrychlenia: $\frac{m \cdot a_f}{a_s}$, $\left[a_f\right] \sim mm$ zrychl. prof.
 $\left[a_s\right] \sim m \cdot s^{-2}$ - skut.

$$a_n = \frac{v^2}{\rho}$$

$$\omega_a = \frac{(m v)^2}{(m_p l)}$$

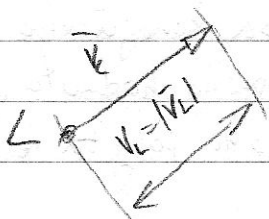
hierka dlžok

wp:

$$m_p = \frac{\rho_g}{\rho_s} \quad [\rho_g] \sim \text{mm}$$

$$\quad \quad \quad [\rho_s] \sim \text{m}$$

$$v_L = 3 \text{ m s}^{-1}$$



$$v_g = 3 \text{ m s}^{-1}$$

$$v_g \sim 3 \text{ m} = 30 \text{ mm}$$

$$m_v = \frac{30 \text{ mm}}{3 \text{ m s}^{-1}} = 10 \text{ mm/m s}^{-1}$$

$$v_g = m_v \cdot v_s$$

$$30 \text{ mm} = m_v$$

$$v_s = \frac{v_g}{m_v}$$

$$v_s = \frac{30 \text{ mm}}{10 \text{ mm/m s}^{-1}} = 3 \text{ m/s}$$

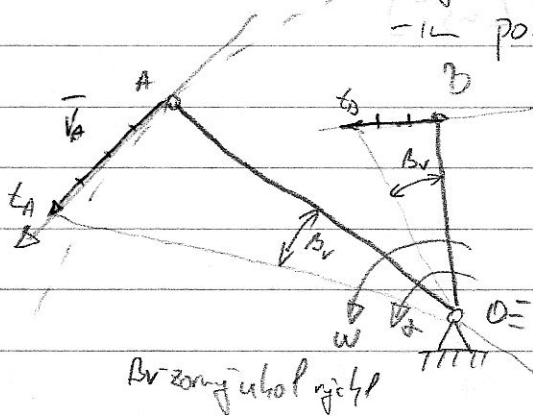
$$\text{ak } 30 \text{ mm} \sim 3 \text{ m s}^{-1} \Rightarrow 1 \text{ mm} \sim \frac{3}{30} \text{ m s}^{-1} = 0,1 \text{ m s}^{-1}$$

Pole rýchlosti \rightarrow bodov telesa
 -1- zrychlení

POLE RÝCHLOSTI

velkýo zorných uhloch

-1- pootožených rýchlostiach



$\omega = \omega_1$ rozmery telesa

$$\vec{OA} = r_A$$

$$\vec{OB} = r_B$$

rotácia

Nech mm

$$O = SA = \omega_1 \text{ stály stred } \omega = \omega_1 = 4 \text{ [m s}^{-1}] \Rightarrow v_{g \text{ v } O}$$

$$v_B = \omega r_B = 3 \text{ [m s}^{-1}] \Rightarrow v_{g \text{ v } B}$$

Av zorných uhloch rýchli

ω_1 telesa

Nech

$$V_A \approx 40 \text{ mm}$$

$$V_B \approx 30 \text{ mm}$$

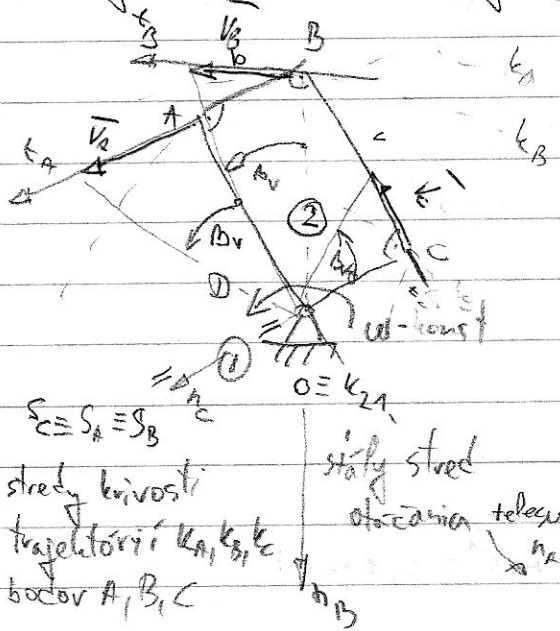
Veta o zorných uhloch

$$\tan \beta_r = |\omega|$$

$$\frac{V_A}{r_A} = \frac{V_B}{r_B} = \frac{V_C}{r_C} = \frac{V_D}{r_D} = \omega$$

β_r - zorný uhol pri rýchlosti

Veta: Zo stáleho stredu otáčania v danom časovom okamihu t vektory rýchlosti všetkých bodov telesa konajúceho rotačným pohybom sú rovnakým zorným uhlom, ktorého hodnota tangens = $\tan \beta_r = |\text{vektora uhlovej rýchlosti rotačného pohybu telesa}|$.



$D: b [m], c [m], \omega [rad \cdot s^{-1}]$
 $\omega - \text{konst}$

$H - v_A, v_B, \dots$

analyticky

$$v_A = \omega A k_{21} = \omega c [m \cdot s^{-1}]$$

$$v_B = \omega B k_{21} = \omega \sqrt{b^2 + c^2} [m \cdot s^{-1}]$$

$$v_C = \omega C k_{21} = \omega b [m \cdot s^{-1}]$$

$r_C = r_A = r_B$
 stredy krivosti trajektórií k_A, k_B, k_C
 bodov A, B, C

$$\tan \beta_r = \frac{\sin}{\cos} \quad \sin^2 + \cos^2 = 1$$

POLE ZRYCHLENIA

a) tangenciálne zrychlenia $a_t [m \cdot s^{-2}]$

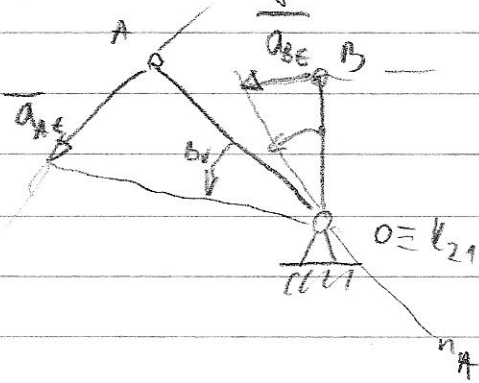
$$\vec{a}_{LE} = \vec{\alpha} \times \vec{r}$$

$$a_{LE} = |\vec{a}_{LE}| = \alpha r$$

Veta:

$$\tan \beta_{at} = |\vec{\alpha}|$$

$\Delta \beta_{at}$ zorný uhol pre tang. zrýchlenia bodov telesa



$$\approx k \tan \beta_{at} = |\vec{\alpha}|$$

b) normálne zrýchlenia $|\vec{a}_n| [ms^{-2}]$

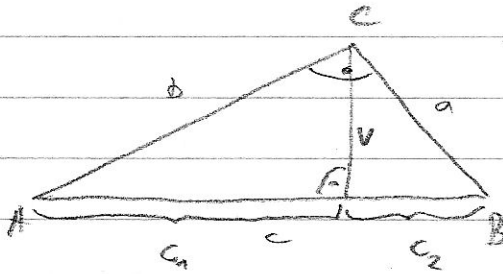
$$\vec{a}_{Ln} = \vec{\omega} \times \vec{v}_L$$

$$a_{Ln} = \omega v_L$$

$$a_{Ln} = \omega^2 r_L$$

$$a_{Ln} = \frac{v_L^2}{r_L}$$

EUKLIDOVÁ VETA a EUKLIDOVÁ KONŠTRUKCIA

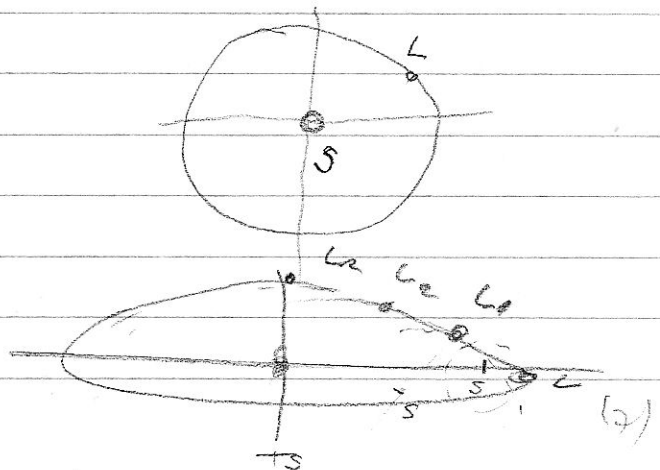
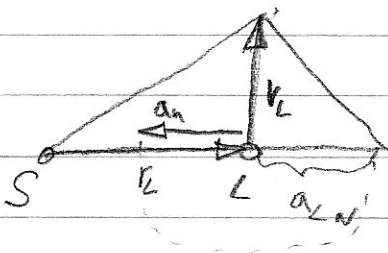


$$v^2 = c_1 \cdot c_2$$

Eukl. veta

$$c_2 = \frac{v^2}{c_1} \Rightarrow a_{Ln} = \frac{v_L^2}{r_L}$$

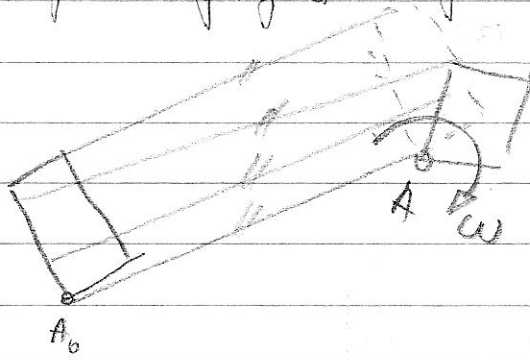
analogia kinematiky a geometrie, keď $c_2 \sim a_{Ln}$, $v \sim v_L$ a $c_1 \sim r_L$



VŠEOBECNÝ ROVINNÝ PŮHYB TĚLESA

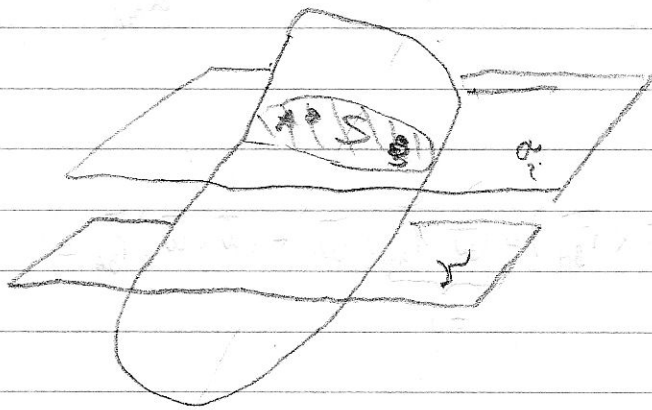
Def pohybu: ZÁKLADNÍ ROZKLAD PŮHYBU

Všob. rov pohyb je \Leftrightarrow z 2 súčasne prebiehajúcich pohybov a to z uvažujúceho pohybu posuvného celého telesa tak ako sa pohybuje jeho referenčný bod a z relatívneho pohybu rotačného telesa okolo osi prechádzajúcej referenčným bodom kolmo na rovinu pohybu.



$$\begin{matrix} \text{všob. pohyb} & = & \text{pohyb uvažujúceho} & + & \text{p. relatívny} \\ \downarrow & & \downarrow & & \downarrow \\ \text{VRP} & = & \text{posuvný} & & \text{rot. rotačný} \end{matrix}$$

Rýchlosť bodu telesa



$\sigma_i \parallel v$

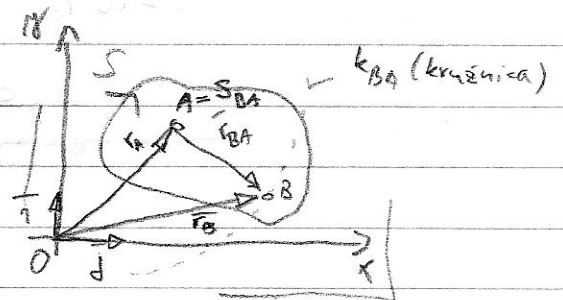
v - rovina pohybujúceho sa telesa

$\sigma \perp v$

S - rovina rezu telesaom rovinou $\sigma_i \parallel v$

S'' roviny útv. telesa

Roviny útv. "S" telesa $\{A\} \in S''$
 $\{B\} \in S''$



Nech referenčný bod telesa je bod A

D: $\vec{r}_A, \vec{v}_A, \vec{\omega}_A$

M: $\vec{r}_B, \vec{v}_B, \vec{\omega}_B$

Richtbest: $\vec{r}_B = \vec{r}_A + \vec{r}_{BA}$ (1) $\left| \frac{d}{dt} \right.$

$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{v}_{BA}$$

$$\boxed{\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{v}_{BA}} \quad (2)$$

Euler verfahren:

$$\boxed{\vec{v}_{BA} = \vec{\omega} \times \vec{r}_{BA}} \quad (3)$$

$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{\omega} \times \vec{r}_{BA}$$

Ergebnisse:

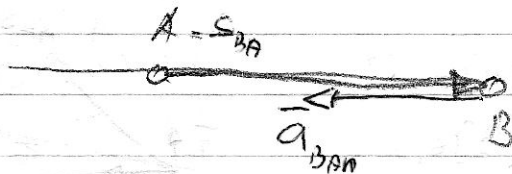
$$\vec{a}_B = \frac{d\vec{v}_B}{dt} = \vec{a}_A + \vec{a}_{BA}$$

$$\boxed{\vec{a}_B = \vec{a}_A + \vec{a}_{BA}} \quad (4)$$

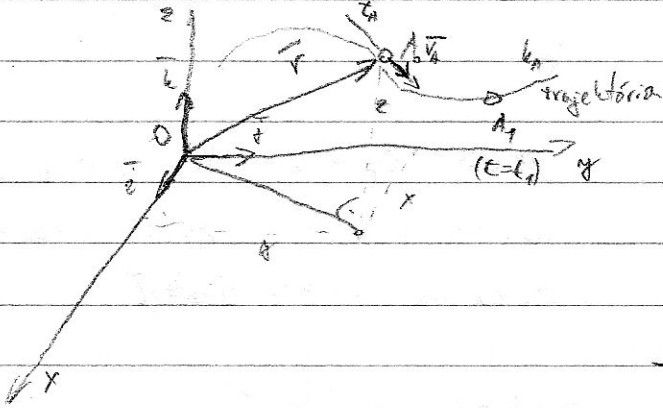
$$\vec{a}_{BA} = \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt} = \left(\vec{\omega} \times \vec{r}_{BA} \right)' = \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}_{BA} + \vec{\omega} \times \dot{\vec{r}}_{BA} = \underbrace{\dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}_{BA}}_{\vec{a}_{BA\tau}} + \underbrace{\vec{\omega} \times \dot{\vec{r}}_{BA}}_{\vec{a}_{BA n}}$$

$$\vec{a}_{BA} = \vec{a}_{BA\tau} + \vec{a}_{BA n}$$

$$\vec{a}_{BA n} = \vec{\omega} \times \dot{\vec{r}}_{BA} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{BA}) = \underbrace{(\vec{\omega} \cdot \vec{r}_{BA})}_{=0} \vec{\omega} - (\vec{\omega} \cdot \vec{\omega}) \vec{r}_{BA} = -\omega^2 \vec{r}_{BA}$$



Pohyb bodu v KARTÉZIÁNSKEJ SÚSTAVE: $0, x, y, z, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$



Pohyb bodu:

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} \quad [m] \quad (1)$$

$$r = |\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \quad [m] \quad (2)$$

Pohyb bodu: $\vec{r} = \vec{r}(t) \quad [m] \quad (3)$

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases} \begin{cases} [m] \\ [m] \\ [m] \end{cases} \begin{cases} \text{parametrické rovnice} \\ \text{trajektórie MB.} \end{cases}$$

parameter je čas

$$\vec{r} = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$$

$$r = |\vec{r}| = \sqrt{[x(t)]^2 + [y(t)]^2 + [z(t)]^2} \quad [m]$$

Rychlost' bodu $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} \quad [m/s] \quad (4)$

$$\vec{v} = v_x\vec{i} + v_y\vec{j} + v_z\vec{k} \quad (5)$$

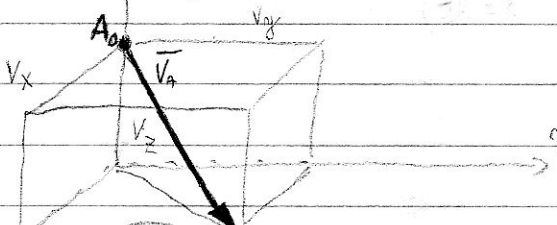
$$v = |\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2} \quad (6)$$

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \dot{x}$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \dot{y}$$

$$v_z = \frac{dz}{dt} = \dot{z}$$

zobraz rychlosti (7)



Zrychleni' bodu: $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} \quad [m/s^2] \quad (8)$

$$\vec{a} = a_x\vec{i} + a_y\vec{j} + a_z\vec{k} \quad (9)$$

$$a = |\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \quad (10)$$

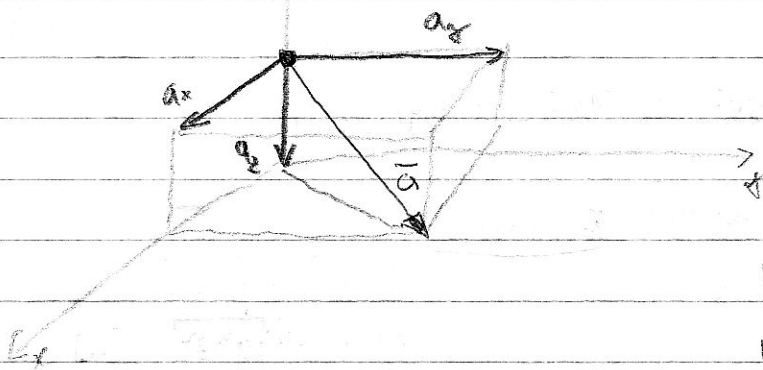
$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \dot{v}_x = \ddot{x}$$

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} = \dot{v}_y = \ddot{y}$$

$$a_z = \frac{dv_z}{dt} = \dot{v}_z = \ddot{z}$$

(11)

(1)

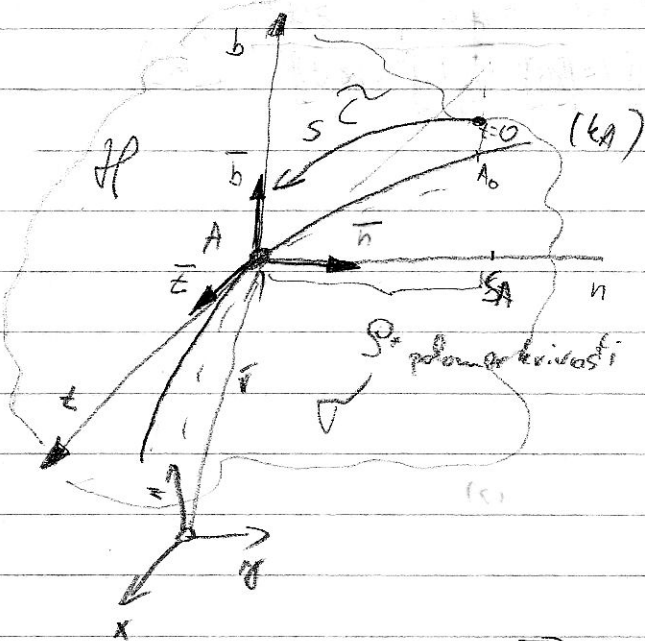


vektor rychlosti \vec{v} leži na dotýčnici k bodu.

vektor zrychlenia \vec{a} leži v oskuláčnej rovine (priemik dotýčnice a normály) sípku má sud' ako rychlosť

$\vec{a} \parallel \vec{v} \rightarrow \text{sgn } \vec{a} = \text{sgn } \vec{v} \rightarrow \text{pohyb je zrychlený}$

1) POHYB BODU V PRÍRODZEMEL SÚB. SÚSTAVE $A, \{t, n, b, \vec{t}, \vec{n}, \vec{b}$



- t - dotýčnica
- n - normála hlavná
- b - binormála
- súradnicové roviny σ - t, n - oskuláčná
- τ - n, b - normálová
- π - t, b - rektifi kačná

s - oblúková súradnica = dĺžka oblúka krivky (t, n) t.j. trajekt. bodu
 $s = s(t)$

Poloha bodu: $\vec{r} = OA [n]$
 $\vec{r} = \vec{r}(s), s = s(t)$
 $\vec{r} = [\vec{r}(t)]$

Pohyb bodu:
 $r = \vec{r}(t)$

Rychlosť bodu

$v = \frac{d\vec{r}}{dt}$
 $v = \frac{d}{dt} [\vec{r}(t)] = \frac{d\vec{r}}{ds} \frac{ds}{dt} = \frac{d\vec{r}}{ds} = \vec{t}$ - jednotkový tangenciálny vector $|\vec{t}| = 1$
 $\vec{t} = \vec{v}$ (2)